

Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Mécaniques de jeu																							Thème			
				Simultané	Asymétrie	En équipe	Collection	Combinaisons	Draft	Deckbuilding	Dungeon crawler	Majorité	Legacy	Déduction	Pouvoirs	Développement	Placement	Exploration	Contrôle de territoire	Commerce	Affrontement	Construction	Gestion / Ressources	Stratégie	Points d'action	Déplacement		Narratif	Figurines	Modulable
La famiglia	4	120 - 180	3,80			■						■																		Sicile Mafia Crime organisé
Woodcraft	1 - 4	60 - 120	3,83												■				■			■								Fantastique
Darwin's journey	1 - 4	60 - 120	3,86				■									■	■					■							Amérique du Sud Sciences	
Tabannusi, les bâtisseurs d'Ur	1 - 4	120	3,87						■			■				■													Antiquité	
The Great Wall	1 - 4	120 - 180	3,87		■												■												Asie Médiéval	
Brass : Birmingham	2 - 4	60 - 120	3,89												■							■	■						Histoire Industrie	
Sabika	1 - 4	60 - 120	3,89																			■	■						Espagne Médiévale	
Gloomhaven	1 - 4	60 - 120	3,90							■			■		■											■	■	■	Aventure Médiéval Fantastique	
Les alchimistes	2 - 4	120	3,92											■															Magie Moyen-Âge	
Zhanguo	1 - 4	60 - 120	3,96									■																	Asie	
Terra mystica	2 - 5	60 - 150	3,97												■				■			■							Médiéval Fantastique	
Les érudits du Tigre du sud	1 - 4	60 - 90	3,99																			■	■						Asie Médiéval	
Tekhenu	1 - 4	60 - 120	4,06						■													■							Antiquité Égypte	
Tawantinsuyu	1 - 4	60 - 120	4,10				■					■			■	■						■							Antiquité Mythologie	
Imperial Steam	2 - 4	120	4,17																										Europe Trains Économie	
Hybris cosmos disordered	2 - 4	60 - 120	4,17					■	■						■		■												Steampunk	
Age of innovation	1 - 5	40 - 200	4,28					■							■	■													Civilisation Fantastique	
Reflets d'acide	1 - 12											■																	Jeu de rôle médiéval fantastique	